



MINUTA DE LA JUNTA ORDINARIA DEL LUNES 3 DE OCTUBRE DE 2016.

1º. Se inicio la reunión a las 7:32 p.m. Enrique Castro paso lista y entrego roles de juego de cada categoría y grupo.

2º. Con relación a los roles de juegos se determinan los siguientes sistemas de competencia:

Grupos de 6 equipos, se juega a 2 vueltas a visita reciproca y final directa. La categoría 2001 Fut-9 se modifica el formato de fútbol 7 debido a las características de las canchas de los equipos participantes.

Grupos de 8 equipos, se juega una vuelta todos vs todos y se agregan 2 jornadas las cuales fueron sorteadas por lo que se repite la jornada 5ª. y 6ª. como jornada 8ª. y 9ª. en calendario respectivamente, semifinal y final directa.

Grupos de 10 equipos, se juega 1 vuelta todos vs todos, semifinal y final directa.

Grupos de 12 equipos, se juega una vuelta todos vs todos y se eliminan 2 jornadas para terminar en tiempo, las jornadas eliminadas son la 4ª. y 5ª. jornada regular, semifinales y final de acuerdo al grupo.

Grupos de 14 equipos, se juega una vuelta todos vs todos y se eliminan 4 jornadas para terminar en tiempo, las jornadas eliminadas son la 4ª., 5ª., 8ª y 9ª. jornadas regulares, semifinales y final de acuerdo al grupo.

Grupos de 16 equipos, se juega una vuelta todos vs todos y se eliminan 6 jornadas para terminar en tiempo, las jornadas eliminadas son la 4ª., 5ª., 6ª., 7ª. 8ª., y 9ª. jornadas regulares, semifinales y final de acuerdo al grupo.

3º. Se hace mención que para la mayoría de los grupos se elimino la fecha que corresponde al puente del 20 de noviembre, con asueto el lunes 21 de noviembre.

4º. Se recibió oficio del Instituto Cumbres y Alpes de Querétaro para no jugar del 20 al 25 de Octubre por Torneo Nacional.

El Instituto Thomas Jefferson también entrego oficio para no jugar del 10-16 de octubre debido a que tendrán una carrera en su colegio.

5º. Sergio Rodríguez menciona que la 3ª. fecha que se está programando es la última para jugar con roster de la liga o de colegio, a partir de la 4ª. jornada se deben entregar credenciales. Se menciona que Carlos subió al grupo de coordinadores la indicación para hacer cita y poder recoger en tiempo y forma sus registros con la documentación correspondiente, además de estar al corriente en sus pagos.

6º. Ignacio Silis con relación a Comisión Disciplinaria menciona que si se reporto en cédula a algún jugador se debe solicitar por escrito en la junta inmediata el caso para hacer la investigación formal.

También menciono la importancia de ubicar a las porras en los terrenos de juego y que los entrenadores locales con apoyo del árbitro somos los encargados de determinar dicha zona.

Es responsabilidad de cada entrenador al término del partido el cuidar y evitar que sus jugadores agredán física o verbalmente al árbitro o la porra contraria.

Se mencionan castigados de la jornada.

Partidos que se suspenden por lluvia se deberán reprogramar, cuando se ha jugado el 75% o más del tiempo total de juego se respeta el marcador.

7º. Favor de considerar los tiempos de juego y evitar programar con el tiempo justo cuando programan partidos seguidos en una misma sede, les pedimos dar un margen de 10 a 15 minutos entre partidos.

8.- Asuntos generales:

Claudia Aguilar de Santos Plenus menciona que habrá nuevas medidas de seguridad en Plenus y nos pide que quienes vayamos de visita concentremos a nuestros jugadores para ingresar juntos a la instalación, ya que el jugador que llegue a destiempo tendrá que pasar por filtro de seguridad y esto puede generar molestia a los papás.

Enrique Castro solicita con relación a la logística de programación que en la medida de sus posibilidades y tiempos nos apoyen programando partidos consecutivos y evitar mandar a 2, 3 o 4 árbitros a una misma sede ya que en algunos horarios en viernes y sábado no alcanzamos a cubrir todas las canchas y tenemos que recurrir a árbitros de otros colegios que en algunas ocasiones no están familiarizados con nuestro reglamento.

Se menciona que al momento de rolar los juegos por día, cancha y hr. se han detectado partidos que se enciman en programación y se ha buscado evitar que algún juego se encime con otro por lo que les pedimos que estén muy pendientes de los espacios con los que cuentan para evitar estar moviendo la programación original.

También se pide que principalmente quienes tienen muchos equipos participando tengan el tiempo de revisar la programación que se sube a zona de avisos para cotejar que todos sus juegos estén programados correctamente.

Se refuerza que los partidos que se agreguen en la programación de la jornada vigente se deben apuntar en las hojas de Excel tamaño carta que están pegadas arriba de la programación (hojas en doble carta) de la semana, dichos partidos se agregan a la semana correspondiente de juego, en caso de que no haya espacio disponible se pueden usar las hojas grandes para apuntar el partido que corresponda a otra jornada.

Todos los partidos que en la programación de la zona de avisos aparecen sombreados en amarillo son juegos, agregados, modificados o pospuestos y se menciona que esta situación complica o pone en riesgo algún error en la asignación de árbitros, por lo que se pide a los representantes que eviten estar haciendo tanto cambio o ajuste y se tiene hasta el martes a las 14:00 hrs. de cada semana para notificar algún movimiento, ya que la programación se le envía al coordinador de árbitros a las 2 de la tarde de cada martes.

Se pide que los entrenadores que tienen más de 3-4 equipos a que eviten dejar partidos pendientes porque eso genera el problema para otros.

En base a los roles de juego se menciona que únicamente podrán agregarse equipos en los roles donde aparezca espacio como Descanso, por ningún motivo se podrá agregar equipos nuevos a roles ya entregados.

Se menciona que un árbitro no llegó a las 8:00 hrs. en celta y se ofrece una disculpa y se menciona que a los árbitros se les aplica la multa de \$ 400 por dejar sin servicio un juego.

Cristián Martínez de Supercampeones menciona que apoyo al árbitro en mano amiga y a pesar de esto el árbitro les silbo tiempos de 20 minutos porque menciona que tenía que irse a otra sede y traía el tiempo justo, al momento de apoyar en el llenado de la cédula se percata que el equipo contrario entregó menos registros de los que realmente tuvieron en cancha.

El procedimiento de esta situación se debe aclarar en cancha, en caso de que el entrenador infractor no demuestre que los jugadores faltantes están debidamente registrados y estando el árbitro como testigo ante ambos entrenadores, se deberá asentar en la cédula de juegos dicha situación y es motivo para perder el partido.

Miguel Carballada de la Escuela John F. Kennedy solicita que si las Instituciones Educativas pueden usar el mismo roster que genera la aplicación como comprobante de la edad de sus jugadores. Se autoriza por parte de la Directiva esta situación especificando que el roster debe venir con las fotos de los jugadores.

9º. Se procedió a programar los partidos de esta fecha.

10º. Se dio por concluida la reunión a las 9:10 hrs.

Se anexan firmas de los representantes presentes en la reunión: